


[Index](#) | [Rooms](#) | [Flags](#) | [Battles](#) | [Save structure](#) | [Monsters](#) | [Items](#) | [Papyrus & Undyne calls](#) | [Fun events](#) | [Debug mode](#) | [Unpacking \(original\)](#) | [Unpacking \(w/ corrections\)](#) | [Decompilation \(original\)](#) | [Decompilation \(w/ corrections\)](#) | [Sound effects](#) | [Sprites](#) | [Strings](#) | [Endings map](#) | 

Row	Data
1	charname
2	lv
3	maxhp
4	maxen
5	at
6	wstrength
7	df
8	adef
9	sp
10	xp
11	gold
12	kills
13	item[n], phone[n] <i>where $0 \leq n < 8$</i>
29	weapon
30	armor
31	flag[n] <i>where $0 \leq n < 512$</i>
543	plot
544	menuchoice[n] <i>where $0 \leq n < 3$</i>
547	currentsong
548	currentroom
549	time